

Lundi 09 février

Règles de vie

+



Bande dessinée

"La nuit de..."



Jeudi 12 février

Le téléphone du temps

+

Portrait robot animal



Mardi 10 février

Quizz mouvement

Jour/nuit

+



Danse et éveil avec Anne

Karine Castellino

Mercredi 11 février

Atelier cuisine

"Chaussons compote"

+



Vampire,

vous avez dit vampire?

Vendredi 13 février

Ecriture créative

"Si le loup la nuit n'exista pas"

+

Photo du projet "voyage"

+

Découverte jeux de société



Lundi 16 février

Création du lever/coucher

"Epreuves"

+



Relais lever/coucher

Jeudi 19 février

Intervention Slam

+

Mime mystère



Mardi 17 février

Marque ta page

+

Temps de lecture

"EHPAD Ruessium"



Mercredi 18 février

Atelier cuisine

"Croissants de lune à la pomme"

+



Jeu du gévaudan

Vendredi 20 février

Devine le son

"jour/nuit"

+

Grand jeu

"Le jour chasse la nuit"

